

KONSUMET.EDU.PL



Urząd Ochrony Konkurencji i Konsumentów we współpracy z Fundacją ProPublika stworzył **darmowe, nowoczesne narzędzie edukacyjne** – **konsument.edu.pl**.

Jest to symulator portalu społecznościowego, w którym można doświadczyć **10 zagrożeń realnie spotykanych w internecie**, m.in. oszustwa zakupowego, wyłudzenia kodu BLIK, kradzieży tożsamości, oszustwa finansowego czy fałszywej zbiórki charytatywnej. Celem symulatora jest **kreowanie prawidłowych zachowań i nawyków w internecie**. Stworzyliśmy **bezpieczną przestrzeń**, w której każdy świadomie może doświadczyć działań oszustów w sieci.

Konsument.edu.pl przygotowaliśmy z myślą o nauczycielach informatyki, podstaw przedsiębiorczości czy wiedzy o społeczeństwie, nawiązując do obowiązującej podstawy programowej. Z symulatora można skorzystać także w ramach godzin wychowawczych, zajęć dodatkowych czy warsztatów.

Na portalu udostępniliśmy **film wprowadzający** oraz **szczegółowe scenariusze zajęć opracowane przez ekspertów**. Zawierają m.in. cele, metody, materiały pomocnicze, propozycje przebiegu lekcji oraz testy wiedzy.

Edukacja konsumencka oraz rozwijanie kompetencji społecznych w tym obszarze ma fundamentalne znaczenie dla bezpiecznego funkcjonowania dzieci i młodzieży na rynku w przyszłości. UOKiK poszukuje sposobów dotarcia do jak najszerszego grona nauczycieli, dyrektorów i edukatorów, którzy stawiają na nowoczesną i praktyczną edukację.

W ramach działań promocyjnych przygotowaliśmy również **[spot informacyjny](#)**